

Regulamin konkursu: " Nazwij naszą społeczność Projektora"

I Postanowienia ogólne

1. Niniejszy regulamin określa zasady i warunki konkursu na nazwę dla osób skupionych w Programie Projektor tworzących naszą społeczność (wolontariusze/wolontariuszki - studenci, uczniowie szkół, nauczyciele, absolwenci, pracownicy). Nazwa ta pozwoli na utożsamianie się z ideą programu i poczucie przynależności do społeczności.
2. Konkurs – konkurs prowadzony pod nazwą „**Nazwij naszą społeczność Projektora**” na zasadach określonych niniejszym Regulaminem.
3. „Organizator” – organizatorem Konkursu „**Nazwij naszą społeczność Projektora**” jest Fundacja Edukacyjna Przedsiębiorczości (NIP 7251671563) z siedzibą w Łodzi (90-212) przy ul. Sterlinga 27/29 lok. 508.
4. Konkurs jest organizowany w ramach Programu Projektor, którego inicjatorem i fundatorem jest Polsko - Amerykańska Fundacja Wolności z siedzibą w Warszawie, a realizatorem Fundacja Edukacyjna Przedsiębiorczości (NIP 7251671563) z siedzibą w Łodzi (90-212) przy ul. Sterlinga 27/29 lok. 508.
5. Biuro Programu Projektor mieści się w Lublinie (20-029) przy ul. Marii Curie-Skłodowskiej 3 lokal nr 32 (II piętro). tel. 507 703 240, e-mail: biuro@projektor.org.pl. Więcej informacji o Programie Projektor znajduje się na stronie internetowej: <http://projektor.org.pl>.
6. Konkurs jest ogłaszany i prowadzony na terytorium Rzeczypospolitej Polskiej na podstawie niniejszego Regulaminu.
7. „Fundator” – fundatorem nagród w Konkursie jest Fundacja Edukacyjna Przedsiębiorczości (NIP 7251671563) z siedzibą w Łodzi (90-212) przy ul. Sterlinga 27/29 lok. 508.
8. Grupy docelowe, które mogą przystąpić do konkursu: społeczność Projektora (wolontariusze - studenci, nauczyciele, absolwenci).
9. Cel konkursu: znalezienie nazwy własnej dla społeczności Programu Projektor.

II Przedmiot konkursu i jego przebieg

1. Przedmiotem konkursu jest wyłonienie najlepszej nazwy dla członków społeczności Programu Projektor. Nazwa powinna być krótka, chwytliwa, być odmieniona w formie wołacza, zawierać się w jednym słowie lub maksymalnie 2-wyrazowej frazie i nawiązywać

do zwrotów: Projektor, Drużyna Projektora, wolontariat w Projektorze, Program Projektor itp.

2. „Formularz Zgłoszeniowy” – formularz on-line dostępny pod adresem: https://docs.google.com/forms/d/e/1FAIpQLSdfjNQLFt8lAR43i7q92phA_VwFrrs-MHJIJrIHuxbaJAIG1Q/viewform?usp=sf_link

poprzez który uczestnik zgłasza swoją propozycję nazwy dla każdej osoby należącej do społeczności Projektora. Formularz zawiera: imię, nazwisko, adres e-mail, numer telefonu, proponowana nazwa (słowo, fraza), opis nazwy (źródło nazwy, jak nawiązuje do Programu Projektor, historia jej powstania), dlaczego powinniśmy wybrać Twoją nazwę, notatka o zapoznaniu się z regulaminem konkursu i polityką przetwarzania danych osobowych.

3. Formularz należy wypełnić do 15.10.2024 r. do godz. 23:59.

III Zasady konkursu

1. Każdy z Uczestników konkursu ma prawo do zgłoszenia tylko jednej samodzielnie wymyślonej nazwy.

2. W przypadku dostarczenia przez Uczestnika konkursu więcej niż jednej nazwy, Komisja Konkursowa bierze pod uwagę pierwszą nazwę (decyduje data i godzina wpływu).

3. Jeżeli do konkursu zostaną zgłoszone dwie identyczne nazwy Komisja Konkursowa bierze pod uwagę tę nazwę, która została przesłana wcześniej (decyduje data i godzina wpływu).

4. Zgłoszona nazwa nie może naruszać praw osób trzecich, przepisów prawa oraz musi być zgodna z normami obyczajowymi.

5. Oceny zgłoszonych nazw dokona powołana przez Organizatora Komisja Konkursowa w 5- osobowym składzie, która wyłoni zwycięską nazwę. Komisja zastrzega sobie, w przypadku wielu nadesłanych pomysłów, wybór 10 finalistów i zorganizowanie głosowania wśród społeczności Programu Projektor.

6. Przy ocenie nazw konkursowych będą brane pod uwagę następujące kryteria oceny:

- trafność,
- oryginalność,
- łatwość w posługiwaniu się hasłem,
- przestrzeganie norm społecznych i kulturowych (wykluczanie wulgarnego nazewnictwa lub nacechowanego negatywnie).

7. Zgłoszenie nazwy do konkursu jest jednoznaczne z przyjęciem warunków niniejszego regulaminu.

8. Udział w konkursie wymaga wyrażenia zgody na użycie i publikację zgłoszonej nazwy wraz z imieniem i nazwiskiem autora na stronie internetowej Organizatora oraz w mediach społecznościowych Organizatora.

IV Nagrody

1. Zwycięzca konkursu otrzyma nagrodę główną - SMARTWATCHA
2. W ramach konkursu odbędzie się również losowanie z całej puli uczestników. Wylosowany Wygrany otrzyma box z gadżetami Programu Projektor.

V Harmonogram konkursu

1. 20.09.2024 - 15.10.2024 - nadsyłanie propozycji przez formularz zgłoszeniowy.
2. 16.10 - 23.10.2024 - rozpatrzenie nadesłanych propozycji przez Komisję konkursową.
3. 25.10.2024 r. - oficjalne ogłoszenie zwycięzcy i losowanie z puli uczestników. Organizator zastrzega sobie możliwość organizacji głosowania na najlepszą nazwę z wybranych maksymalnie 10 propozycji.
4. 28.10.2024 r. - 29.10.2024 r. - wysyłka nagród na wskazany adres kontaktowy.
5. Organizator zastrzega sobie prawo do przedłużenia określonych wyżej terminów.

VI Rozstrzygnięcie konkursu i ogłoszenie wyników

1. Rozstrzygnięcie konkursu nastąpi do 25.10.2024 r.
2. Zwycięzca i Wylosowany Wygrany zostaną poinformowani o wynikach konkursu za pośrednictwem wiadomości e-mail oraz poprzez informację na portalach społecznościowych Programu Projektor. Nagrody zostaną wysłane do wygranych po otrzymaniu adresu do wysyłki.
3. Organizator zastrzega sobie prawo do przedłużenia określonych wyżej terminów.

VII Informacja o przetwarzaniu danych osobowych

1. Administratorem danych osobowych jest Fundacja Edukacyjna Przedsiębiorczości z siedzibą w Łodzi, ul. Sterlinga 27/29, lok. 501, 90-212 Łódź, tel.: (42) 632 59 91, e-mail: dane.osobowe@fep.lodz.pl, zwana dalej FEP lub Administratorem.

2. Dane osobowe przetwarzane są zgodnie z obowiązującymi przepisami, w szczególności zgodnie z przepisami Rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (ogólne rozporządzenie o ochronie danych, Dz. Urz. UE. L Nr 119), zwanego dalej RODO, ustawy z dnia 10 maja 2018 r. (Dz.U. z 2018 r. poz. 1000) o ochronie danych osobowych oraz ustawy z dnia 18 lipca 2002 roku o świadczeniu usług drogą elektroniczną (tekst jednolity: Dz.U. z 2017 r. poz. 1219 z późn. zm.).

3. Organizator przetwarza dane osobowe Uczestnika Konkursu (imię, nazwisko, adres e-mail, adres pocztowy) w celu organizacji, promocji i przeprowadzenia Konkursu, publikacji informacji o wynikach Konkursu oraz Zadań Konkursowych na stronie internetowej Programu PROJEKTOR czy w działalności informacyjnej i edukacyjnej prowadzonej przez Fundację Edukacyjną Przedsiębiorczości, a także w celach archiwizacyjnych i sprawozdawczych. Państwa dane osobowe przetwarzane będą w celach i na podstawie określonej w niniejszym punkcie do czasu wniesienia przez Państwa sprzeciwu, ale nie dłużej niż do upływu sześciu lat.

4. Podanie danych osobowych jest dobrowolne, jednak niezbędne do udziału w Konkursie.

5. Kategoriami danych osobowych, jakie przetwarzamy, są imię, nazwisko, numer telefonu, adres e-mail, w przypadku wygranej, adres do korespondencji.

6. Przetwarzamy Państwa dane osobowe, na podstawie wyrażonej przez Państwa zgody – podstawą przetwarzania jest Art. 6 ust. 1 lit. a RODO.

7. Macie Państwo prawo w dowolnym momencie wycofać zgodę. Wycofanie zgody nie wpływa na zgodność z prawem przetwarzania danych, którego dokonano przed wycofaniem zgody.

8. Macie Państwo również prawo do żądania dostępu do Waszych danych osobowych i ich sprostowania, ograniczenia przetwarzania oraz przenoszenia danych.

9. FEP nie przetwarza danych osobowych w sposób zautomatyzowany (nie profiluje danych).

10. Przysługuje Państwu prawo wniesienia skargi do Prezesa Urzędu Ochrony Danych Osobowych, gdy uznacie, że przetwarzanie Waszych danych osobowych narusza przepisy.

11. Państwa dane mogą zostać ujawnione podmiotom, które świadczą na rzecz Administratora usługi informatyczne, archiwistyczne, wyłącznie w zakresie i w celu wynikającym z tych usług, a także innym podmiotom, przy wykorzystaniu których Administrator prowadzi swoją działalność, takim, jak przedsiębiorcy pocztowi w zakresie dostarczania korespondencji.

VIII Postanowienia końcowe

1. W przypadku jakichkolwiek pytań należy kontaktować się z biurem Projektora pod adresem e-mail: biuro@projektor.org.pl (w temacie maila należy wpisać "konkurs na nazwę społeczności Projektora")
2. Organizator zastrzega sobie prawo do zmiany niniejszego regulaminu.
3. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za niekompletne lub spóźnione zgłoszenia do konkursu.
4. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za podanie przez Opiekuna Dzieci niewłaściwych lub nieprawdziwych danych uniemożliwiających lub opóźniających kontakt Organizatora z Klasą i Opiekunem Dzieci, w szczególności w zakresie przyznania Nagrody.
5. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za jakiegokolwiek zakłócenia w działaniu łącz teleinformatycznych, serwerów, interfejsów, przeglądarek, jak również za czasowe lub stałe zablokowanie strony uniemożliwiające przesłanie zgłoszenia do Konkursu.